# Idea Development / アイデア開発

1	Generate ideas / アイデアを生み出す	maximum of 50% / 最大50%
	Number of <b>words</b> / 単語数 →÷	3 =%
	Number of <b>simple</b> sketches / 単純なス	スケッチの数 →× 2% =%
	Number of <b>better</b> sketches / より良い	スケッチの数 →×4% =%
2	Select the best and join together ideas / 1	<b>最適なものを選択し、アイデアを結合する</b>
	<b>Circle</b> the <b>best</b> ideas / 最高のアイデア	を丸で囲みます
		circled / 丸で囲まれた = □5%
	<b>Link</b> into <b>groups</b> of ideas / アイデアの	)グループにリンクする linked/リンクされた = □5%
3	Print reference images / 参考画像を印刷する	maximum of 8 images
	images / 画像 x 5%	=%
4	Compositions / 組成物	maximum of 10 thumbnails
	thumbnails / サムネイル x 8%	=%
	digital collages / デジタルコラー	ジュ x 8% =%
	Selecting a <b>colour scheme</b> / 配色の選	■ 2 8%
5	Rough copy / 下書き	great quality or better / 優れた品質またはそれ以上の品質
	drawing / 描画 x 25%	= %

## Total / 合計 = \_\_\_\_%

**NOTE:** If you simply copy a picture from the internet, your mark drops to 25%. 注: インターネットから画像をコピーしただけの場合、スコアは 25% に下がります。

#### Generate ideas / アイデアを生み出す

Use lists, a web map, or simple drawings to come up with a LOT of ideas! If you already have an idea in mind, choose that as your central theme and expand upon it. Let your ideas wander - one idea leads to another. Drawings can be details of source images, different viewpoints, textures, technical experiments, etc.

リスト、Web マップ、または簡単な図を使用して、たくさんのアイデアを考え出します。すでに頭の中にアイデアがある場合 は、それを中心テーマとして選択し、それを拡張してください。アイデアを自由に放浪しましょう1 つのアイデアが別のアイデ アにつながります。図面には、ソースイメージ、さまざまな視点、テクスチャ、技術的な実験などの詳細を含めることができま す。

## Adding up points for ideas / アイデアのポイントを加算する :

Number of words/ 単語数

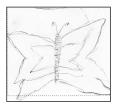
% ÷ 3 =

want conething that gloves. Be it the hair of the stan or the backgurd But how do I do Frat? Colored percils?



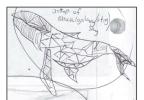
Number of **simple** sketches/ 単純なスケッチの数 × 2% = %





Number of **better** sketches/ より良いスケッチの数 × 4% = %





## Select the best 最良のものを選択してください

Draw circles or squares around your best ideas 最高のアイデアの周りに円や四角形を描きます

$\square$ You have selected the best 3-7 ideas = 5%	,
□ 最高の 3 ~ 7 個のアイデアを選択しました = 5%	)

## Link the best into groups 最高のものをグループにリンクする

Draw dashed or coloured lines to link your best ideas into groups that could work well together

破線または色付きの線を引いて、最高のアイデアを連携してうまく機能する グループにリンクします。

☐ You	have	joined	the be	st ideas	with l	lines =	5%
	□ 線化	寸きの最	高のア	イデアにす	参加しま	にした =	5%

#### Print references / 印刷物リファレンス

Number of photos/写真の枚数 → \_\_\_\_ × 5% = \_\_\_\_%

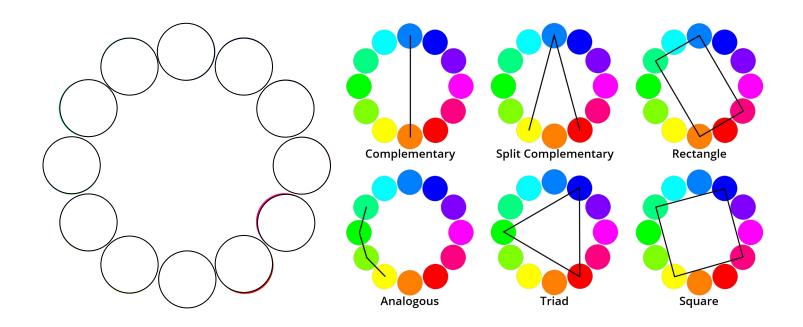
- Print **EIGHT** reference images so you can accurately observe the challenging parts of your artwork. Taking and using your own photographs is preferred, but image searches are also fine.
  8 枚の参考画像を印刷して、アートワークの難しい部分を正確に観察できるようにします。自分で写真を撮って使用することが望ましいですが、画像検索も問題ありません。
- Do not simply copy a picture that you find. The idea is to edit and combine source images to create your own artwork. If you simply copy a picture, you are plagiarizing and will earn a zero for your idea generation and any criteria involving creativity in your final artwork.
  見つけた写真をただコピーしないでください。アイデアは、ソース画像を編集して組み合わせて、独自のアートワークを作

見つけた写真をただコピーしないでください。アイデアは、ソース画像を編集して組み合わせて、独自のアートワークを作成することです。単純に写真をコピーした場合は盗作となり、アイデアの創出や最終的なアートワークの創造性に関する 基準ではゼロ点が与えられます。

- Up to half of your pictures may be of drawings, paintings, or other artworks of others to use as inspiration. The other images must be realistic photographs.
  写真の最大半分は、インスピレーションとして使用できる他人の図面、絵画、またはその他の芸術作品である場合があります。他の画像は写実的な写真でなければなりません。
- You must hand in the **printed** copy of the images to earn the marks.
  マークを獲得するには、画像を印刷したコピーを提出する必要があります。

## Compositions / 組成物

- Create **TWO or more** thumbnail drawings anywhere in the idea development section. アイデア開発セクションの任意の場所に 2 つ以上のサムネイル図を作成します。
- These should be based on combinations of ideas that you come up with. Include your **background**. これらは、思いついたアイデアの組み合わせに基づいている必要があります。あなたの背景を含めてください。
- Experiment with unusual angles, viewpoints, and arrangements to help make your artwork stand out. アートワークを際立たせるために、珍しい角度、視点、配置を試してみましょう。
- Draw a frame around your thumbnails to show the edges of the artwork. サムネイルの周囲にフレームを描画して、アートワークの端を表示します。
- Each rough digital collage counts as an extra composition, and so does choosing a colour scheme!
  ラフなデジタル コラージュはそれぞれ追加の構成としてカウントされ、配色の選択も同様です。

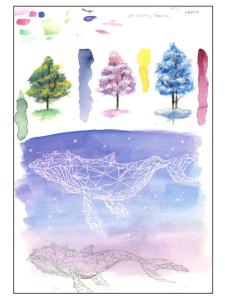


# Adding up points for THUMBNAIL drawings THUMBNAIL描画のポイントを加算する

Thumbnails/サムネイル→ \_\_\_\_ x 8% = \_\_\_\_%

Rough collages/ラフコラージュ → \_\_\_\_ x 8% = \_\_\_\_%



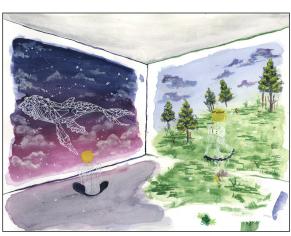




Examples of ROUGH drawings ラフ図例

Rough drawing/ラフ画 → up to 25% = \_\_\_\_%







## Rough drawing / ラフ画

- Take the best ideas from your thumbnails and combine them into an improved rough copy. サムネイルから最良のアイデアを取り出し、それらを組み合わせて改良されたラフコピーを作成します。
- Use this to work out the bugs and improve your skills before you start the real thing.
  本格的な作業を開始する前に、これを使用してバグを解決し、スキルを向上させてください。
- If you are using colour, use paint or coloured pencil to show your colour scheme.
  色を使用する場合は、絵の具または色鉛筆を使用して配色を示します。
- Draw in a frame to show the outer edges of your artwork.
  フレーム内に描画して、アートワークの外側の端を表示します。
- Remember to choose a non-central composition.
  中心ではない構成を選択することを忘れないでください。